

| **Ciência da Computação – Programação de Software** | | |
| --- | --- | --- |
| **Alunos (as):** Tiago Ferreira da Silva e Paulo Vinicius Gama das Neves | | |
| **Turma:** CC1TA | **Bimestre:** 1º | **Data da Entrega:** 04/04/2023 |

Projeto de Software I: Gerenciamento de Estoque

**Contexto**

Você foi contratado para desenvolver um sistema de gerenciamento de estoque para uma loja de roupas. A loja possui muitos itens em seu estoque, incluindo roupas,

calçados e acessórios, e precisa de uma solução eficiente para rastrear e gerenciar

esses itens.

**Funcionalidades exigidas:**

1. O sistema deve permitir a adição de novos itens ao estoque, com informações

como nome, descrição, categoria, tamanho, cor e preço.

2. O sistema deve permitir a edição de informações de itens existentes no

estoque, como preço, descrição e quantidade.

3. O sistema deve permitir a exclusão de itens do estoque.

4. O sistema deve permitir a busca de itens por categoria, tamanho e preço.

5. O sistema deve permitir a visualização de todos os itens em estoque.

**Forma de Avaliação:**

A avaliação do projeto será dada da seguinte forma:

• 1,0 pt de avaliação entre pares (Avaliação dos membros da equipe);

• 0,2 pts para cada funcionalidade desenvolvida (Para o projeto ser

avaliado, deve ser desenvolvido **no mínimo 3 funcionalidades**);

• 1,0 pt da apresentação do projeto (Vídeo de no máximo 10 minutos

explicando o código do projeto e as funcionalidades desenvolvidas).

**Observação:**

• O projeto pode ser desenvolvido em **até 3 alunos.**

• **Estilização e formulários HTML não são obrigatórios, porém adicionam a nota**

**em até 1 pnt EXTRA.**